

МОДЕЛИ ЗА "ВЪЗДУШЕН БОЙ"

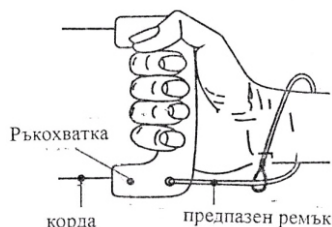
F 2D -130 км/ч

/ клас за любители /

- 4.4.1 Дефиниция на състезание "Въздушен бой".
Това е състезание, при което елиминационните кръгове са последвани от полуфинали и финали, при които два модела летят по едно и също време в един и същи кръг за определено време, като целта е да се отреже лентата от разтегателна хартия, прикрепена на опашката по надлъжната централна ос на всеки противника, при което се присъждат точки за всяко отрязване.
- 4.4.2. Дефиниция на модел за "Въздушен бой"
а) Авиомодел, при който задвижването се реализира от двигател с вътрешно горене и подемната сила се създава от сили, действащи върху носещи плоскости, които са неподвижни по време на полет (с изключение на плоскостите за управление)
б) Надлъжната централна линия се дефинира като ос на витлото при модели с един двигател и ос на симетрия при модели с повече двигатели.
- 4.4.3. Площадка за "Въздушен бой"
Площадката за въздушен бой се състои от два концентрични кръга, които трябва да бъдат отбелязани на земята
а) Кръг за летене с радиус 20 м.
б) Централен кръг с радиус 2 м.
Кръгът за летене трябва да е отбелязан върху тревата. Централния кръг може да се отбележи върху тревата или върху друг материал, и да е с радиус най-много 4 метра.
- 4.4.4. Състезател.
Пилотът, който ще участва като състезател, може да използва максимум двама механици. В изключителни случаи, при влажно или ветровито време, може да се използва още един помощник, за да държи стримера, който обаче не трябва да изпълнява друга функция по време на състезанието.
През цялото време на боя механиците и помощникът трябва да носят предпазна каска, достатъчно здрава, за да издържи удар от летящ модел.
- 4.4.5. Максимална площ - 150 кв.дц
Максимално тегло - 5 кг
Максимално натоварване - 100 гр./кв.дц
Максимален обем на двигателя - до 4.00 куб.см
- Предпазна корда с минимален диаметър 0.5 mm трябва здраво да свързва триъгълника за управление с двигателя, така че да издържи натоварване от минимум 10 kg. Моделът не трябва да носи допълнителни приспособления за рязането на лентата. Моделът трябва да има специално маркирано приспособление за прикрепване на лентата по надлъжната ос на модела, което да е достатъчно здраво, за да не се откачи по време на полета.
- 4.4.6. Технически контрол.

а) Дължина на кордите трябва да бъде $15,92 \pm 0,04$ m. Измерва се от вътрешната страна на захвата на дръжката за управление до напречната осева линия на модела.

б) Система за управление. Използват се две многожични корди за управление с минимален диаметър 0,385 mm. Не се допускат никакви свободни краища на кордите, от които може да се получи оплитане с кордите на противника. Не се допуска свързване, запояване и всякакви съединения на кордите. Участникът е длъжен да има предпазен ремък, свързващ китката на състезателя с дръжката за управление. Същият трябва да бъде осигурен от състезателя.



РЪКОХВАТКА И ПРЕДПАЗЕН РЕМЪК

в) Проверка на кордите. Преди всеки бой се измерват дължината и диаметърът на всеки комплект корди, дръжката за управление и всички други приспособления, които ще се използват в съответния бой. Проверката на опън се извършва с натоварване от 15 kg.

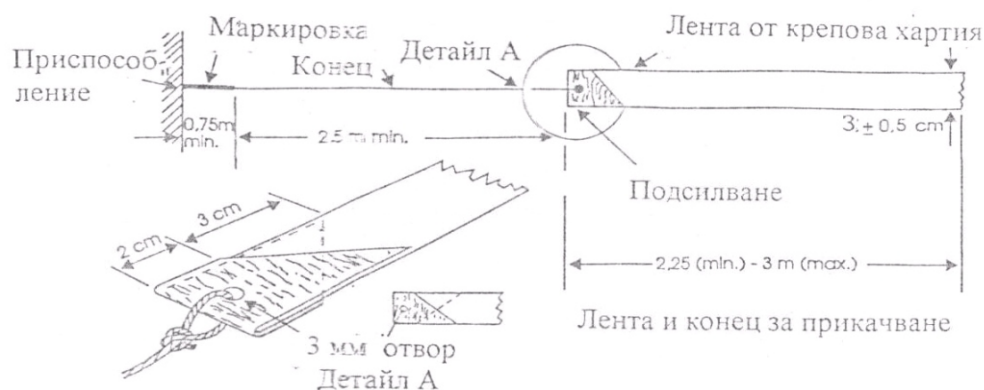
4.4.7 Брой на моделите.

СЪСТЕЗАТЕЛЯТ ИМА ПРАВО НА 1 / ЕДИН / БРОЙ

АВИОМОДЕЛ ЗА УЧАСТИЕ ВЪВ ВСЕКИ ЕДИН КРЪГ ОТ СЪСТЕЗАНИЕТО.

4.4.8. Лента (стример)

Лентата се изрязва от крепова хартия с плътност 80g кв.м или подобна здрава хартия не по-къса от 2.25 m и не по-дълга от 3 m, с ширина $3 \pm 0,5$ cm, прикрепена към модела със здрав конец с дължина минимум 2,5 cm. Всички ленти трябва да имат еднаква дължина. Конецът трябва да има явно забележима оцветена част на разстояние 2,5 m от мястото на свързване на конца с лентата. Лентата трябва да се прикрепи към модела така, че маркираната част на конца да бъде наравно или зад най-крайната задна част на модела (виж.рис.) Частта за прикрепване на конца трябва да е дълга най-малко 0,75 m.



ДЕТАЙЛИ НА ЛЕНТАТА И СВЪРЗВАЩИЯ КОНЕЦ

Краят за прикрепване на лентата с конца трябва да бъде подсилен от двете страни с фибро/влакно подсилена лента широка приблизително 2 cm, закрепена диагонално към дължината на лентата под прав ъгъл и достигаща до 5 cm максимум. Цветът на стримера трябва да бъде различен за всеки модел в боя. На всеки пилот/екипаж трябва да се даде лента в

началото на боя от съдията, определен за този състезател. Втора лента ще бъде осигурена от съдията, ако се наложи.

4.4.9 Начин на стартиране.

- а) Всички сигнали трябва да бъдат звукови и визуални.
- б) Стартовите позиции са на разстояние най-малко $\frac{1}{4}$ обиколка една от друга. Първият определен от жребия състезател избира цвета на лентата, а другият стартовата позиция.
- в) Двигателите се запалват чрез превъртане на витлото с ръка. **РАЗРЕШЕНО Е ИЗПОЛЗВАНЕТО НА СТАРТЕРИ.**
- г) Първият сигнал, даден от ръководителя на състезанието оповестява началото на 60-минутен период, когато механиците и пилотите имат възможност да запалят и регулират двигателите.
- д) Вторият сигнал, даден от ръководителя на състезанието оповестява началото на времето за бой, при което моделите могат да излетят.
- е) От момента, в който ръководителят на състезанието е дал сигнал за стартиране, състезанието трае 4 минути.
- ж) Когато ръководителят на състезанието се увери, че всеки модел е извършил два хоризонтални кръга по посока, обратна на часовата стрелка, и двата модела отстоят на приблизително половин обиколка един от друг.

ПО ВРЕМЕТО НА ТОЗИ ПОЛЕТ, СПЕЦИАЛНО ЖУРИ ЗАМЕРВА СКОРОСТТА НА МОДЕЛА НА ВСЕКИ ЕДИН ЕКИПАЖ. СЪЩАТА НЕ ТРЯБВА ДА ПРЕВИШАВА 130 КИЛОМЕТРА В ЧАС. ТОЕСТ ВРЕМЕТО НА ПОЛЕТ НА ДВА ХОРИЗОНТАЛНИ КРЪГА НЕ ТРЯБВА ДА Е ПО-МАЛКО ОТ 5.52 СЕКУНДИ. ПИЛОТИТЕ ЛЕТАТ С РЪКА ДО ГЪРДИТЕ. ТОГАВА СЕ ДАВА СИГНАЛ ЗА ЗАПОЧВАНЕ НА "БОЙ".

- з) Когато единият или двата модела са кацнали, боят се подновява от сигнал на ръководителя на състезанието, след като се увери, че между двата модела има разстояние от половин обиколка.

4.4.10. Завършване на състезанието.

- а) Ръководителят на състезанието трябва да даде звуков сигнал за завършване на състезанието 4 min след сигнала за пускане на моделите, т.е. 5 минути след сигнала за запалване и регулиране на двигателите.
- б) Ръководителят на старта дава сигнал на двамата състезатели да летят хоризонтално и обратно на часовниковата стрелка и прекратят "боя", когато двете ленти са напълно унищожени.
Същият звуков сигнал трябва да се даде, ако състезанието се прекратява, поради дисквалификация на един или двама състезатели или по някаква друга причина.
- в) Ако единият пилот има на модела си останал само конец той може да поиска от ръководителя на старта да инструктира и двамата пилоти да летят в хоризонтален полет и обратно на часовниковата стрелка и да прекратят боя. Това решение не може да бъде отменено след като е взето веднъж.

4.4.11. Начин на оценяване.

- а) Оценяването започва със стартовия сигнал и продължава през целия четири минутен състезателен период.
- б) За всяко установено отрязване от лентата на противника се присъждат 100 точки. За отрязване се зачита всяко преминаване на модела, витлото или кордите през лентата на противника, при което се отделят хартиени парченца.
- в) Отрязване трябва да има поне на една част от лентата, то не се зачита, ако се отреже само конецът.
- г) Ако конецът се откачи от модела във въздуха, състезателят се наказва със 100 т. И по даден сигнал от ръководителя на състезанието моделът трябва да се приземи за смяна на лентата. Престоят на земята се зачита от момента на даване на сигнала.
Ако при сблъсък във въздуха лентата не бъде намерена, а устройството за закрепване на лентата изгубено или разгънато, то с разрешение от журито е прието "боят" да продължава без

смяна на лентата.

д) За всяка цяла секунда, през която моделът е във въздуха по време на 4-минутния период, се присъжда по една точка.

е) Всяка цяла секунда от престоя на земята се наказва с по една точка. В случай, че моделът отлети със или без кордите или дръжката, това време започва да се измерва от момента на отлитането (вж. 4.4.12, б).

ж) Всяко нарушение (вж. 4.4.14) се наказва с отнемането на 40 т. от резултата на състезателя.

з) Ако механикът повреди или моделът откъсне сам собствената си лента на земята, механикът е длъжен да я за мени с нова. В противен случай състезателят се наказва със 100 точки плюс по една точка за всяка секунда, прелетяна от модела с повредена лента.

4.4.12. Опити

При нормални условия за провеждане на боя се разрешава само един опит, с изключение на случаите, когато:

а) лентата се откъсне или остане неразвита

б) моделът отлети при повреда на кордите, причинена от противниковия модел, и няма възможност моделът и лентата да бъдат върнати. (Ако пилотът поиска нова лента с пълна дължина за резервния си модел, той няма право на нов опит.)

В такива случаи журито разрешава нови опити за изпълнение на боя.

Ръководителят на старта пита засегнатия пилот дали иска нов опит или не. Пилотът трябва да отговори незабавно, без да се консултира с останалите за статуса на боя. Ако пилотът иска да продължи полета, той трябва да използва нов стример с пълна дължина. Пилотите трябва да са информирани преди началото на състезанието къде е зоната за полетите. Тази зона трябва да бъде ясно определена от организаторите.

в) в случай на заплитане, което води до скъсване на кордите и само един модел отиде на земята като направи невъзможно разплитането на кордите.

г) Ако, в резултат на заплитане, моделът на противника среже собствения стример в полет или стримерът се увие около модела, боя трябва да се повтори.

4.4.13 Поведение

а) пилотът трябва да остане в централния кръг, докато неговият модел лети, с изключение на момента при пускането на модела от механика.

б) по време на боя всеки състезател и помощниците му се наблюдават от един предварително определен член на журито и от ръководителя на състезанието, за да се гарантира спазването на всички правила;

в) след сблъскване във въздуха боя продължава както при приземяване на двата модела, описано в точка 4.4.15 - в, е, ж, з, к и л.

4.4.14. Нарушения

На състезателите се налага наказание съгласно точка 4.4.11 (ж) за следните нарушения:

а) пилотът неумишлено напуска централния кръг, когато неговият модел е във въздуха;

б) механиците влизат в полетния кръг под ъгъл или пресичат същия, за да вземат кацналия модел. За всяко нарушение се налага само едно наказание, даже ако в него са замесени повече от един механик.

в) пилотът и механикът след кацане или преплитане на корди веднага не изтеглят кацналия модел извън 20-метровия кръг, преди да го обслужат.

г) моделът е пуснат преди сигнала за старт;

4.4.15. Анулиране на полета

Състезател се елиминира от боя и неговият противник се обявява за победител, ако:

а) съзнателно атакува лентата на противниковия модел, преди да е даден сигнала за началото на боя от ръководителя на състезанието;

б) моделът не излети до 2 минути след сигнала за стартира не;

в) пуска модел с неизправна система за управление, лошо прикрепен или не запален двигател;

г) пречи на противника или го принуждава да напусне централния кръг;

д) съзнателно лети по опасен начин;

- е) атакува противниковата лента без собствена такава или останалата част от нея;
- ж) не се явява в определеното за полет време, освен ако има специално разрешение от ръководителя на състезанието;
- з) напусне умишлено централния кръг, когато неговият модел лети или когато е приземен, без да информира своя противник за намерението си;
- и) съзнателно напусне централния кръг или допусне обслужване на своя модел без защитна каска с изключение на случаите, когато състезателят напуска централния кръг за вземане на кордите на резервния си модел.
- к) лети по опасен начин, който пречи на противника или помощниците му да оправят преплетени корди;
- л) не лети хоризонтално и по посока, обратна на часовата стрелка, когато само неговият модел е в полет и няма преплитане на корди;
- м) за всяко друго грубо нарушение на правилата;
- н) поради някаква причина пусне дръжката за управление, докато моделът е в полет;
- о) моделите не отговарят на точка 4.4.5.
- с) ако съзнателно атакува или пречи непрекъснато на летящия хоризонтално модел на своя противник, на който явно не е останала лента.
- т) ако лентата се отделя заедно с устройството за закрепване по време на "бой", но не и в резултат на сблъсък във въздуха;
- у) ако модела кацне без конец и устройството за закрепване на лентата е изгубено или се е разгънало, но не и в резултат на сблъсък във въздуха;
- ф) ако механиците прескачат моделите и кордите на противника, които са на стартовата площадка;
- х) ако механикът пренася модела и кордите над мястото, в което е разположен екипажа на противника, той трябва да се дисквалифицира;
- ц) ако единият или двамата съперника са виновни за оплитането или рязане на кордите единият или двамата състезателя могат да бъдат дисквалифицирани от ръководителя на състезанието.

4.4.16. Класиране

- а) Състезанието се провежда с елиминационни кръгове.
- б) Във всеки "бой" победител е този, който е получил по висок резултат.
- в) Състезател, загубил два "боя" се елиминира от състезанието.
- г) Всеки кръг се провежда по жребий (вж. 4.4.16-к) между състезателите оставащи в състезанието.
- д) В случай че даден състезател премине в следващ кръг по жребий без бой, той ще се срещне с първия състезател, определен чрез жребий за следващия кръг (вж. 4.4.16)
- к). Ако в следващия кръг има двама състезатели, преминали без "бой", те задължително се срещат помежду си (вж. 4.4.16-к) в края на този кръг.
- е) Личното класиране се определя от броя на по бедите. Загубите не се зачитат.
- ж) При положение че за второ или трето място (и двете не могат да се случат) има състезатели с еднакъв резултат, те провеждат допълнителен бой при горните условия, то им се разрешава само една загуба.
- з) При съвпадение на два резултата за трето място, остана ли след "бой" за второ, се провежда "бой" за определяне на третия призьор
- и) В случай на равенство във всеки друг бой той се повтаря; резултатът от един бой се смята за равен, ако разликата между точките е по-малка или равна на 5.

4.4.17. Съдии и хронометристи

Организаторите определят състав от трима съдии, трима хронометристи/бройчи на точки, добре информирани за своята задача и обучени на място по време на тренировъчните полети, трябва да бъдат осигурени за всеки състезател. Те отговарят само за резултата на състезателя. Ако е необходимо, те могат да помолят за съвет съдията/отговорника за кръга.

ПОЯСНЕНИЯ, ДОПЪЛНЕНИЯ, ПРЕПОРЪКИ

1.4.13. Приземяване(кацане).

Счита се, че моделът е извършил приземяване(кацане), когато е докоснал земната повърхност и е преустановил движението напред.

2.3.10. Ред на излизане на участниците в състезанието.

Участник, който не се е явил на стартовата площадка до една минута от момента на повикването му за старт, губи правото си за участие в този тур.

2.7.2 Главният съдия има право:

а) ЗАБЕЛЕЖКА: Започнатото състезание, трябва да се проведе докрай.

Това правило НЕ СЕ ПРИЛАГА в състезанията за клас F-2-D.

4.4.2. Определения.

а) Забранява се изпълнението на фигури(осморки) в под ветрената част с цел изкуствено задържане на модел във въздуха с изключен двигател.

в) Хоризонтален полет изпълнява се против часовниковата стрелка на безопасна височина(3-6 м). По време на хоризонтален полет на пилотите се забраняват произволни изпълнения на различни фигури, лупинги и други маневри, през този период се разрешават изпълнения само по молба на Ръководителя на състезанието по време на развода на участниците на противниковия отбор.

4.4.4. Участниците в състезанията.

В състава на всеки екипаж трябва официално да бъдат регистрирани пилот и един механик, който се класира по резултатите от състезанията наравно с пилота. Във всеки "бой" екипажът може да използва втори механик от броя на официално регистрираните участници в състезанието.

4.4.5. Тактико-технически данни на моделите за въздушен "бой".

Обемът на компресионните двигатели се ограничава до максимален обем 2,5 куб.см.

Устройството за прикрепване на лентата трябва да е монтирано стабилно, за да се избегне скъсването ѝ при всички условия на "боя". Оборудване с повече от едно устройство за закрепване на лентата не се разрешава.

4.4.6. Контролно-техническа проверка

в) Испитанията на кордите натоварването (опъна) се прилага върху модела и върху ръчката.

Испитание за натоварване (15 kg) се прилага и върху ръкохватката и предпазния ремък.

4.4.7. Разположение на ръчките/кордите/моделите.

Всички ръчки, корди и модели трябва да са разположени така, че по никакъв начин да не пречат на екипажите на противника. Кордите трябва да са разположени по радиуса на кръга на пилотирането, т.е. ръчката на кацналия модел трябва да бъде върху един и същ радиус с нея и се забранява движението на модела по кръга(а не по радиуса) ако пилотът не държи ръчката.

Приземените модели трябва да са разположени с вътрешното крило към вътрешната част на кръга на пилотирането или да не са по-далече от 0,5 м извън него.

Ако моделът е разбит, то за приземен модел се приема картер на двигателя, лост за управление, устройството за закрепване на лентата. Останалите разбити части, парчета и отломки не се приемат.

4.4.8. Лента.

Присъединяването. Конецът трябва да се присъедини към устройството за закрепване само в едно място. Забранява се завързва нето на свободния край на конца или да се правят допълнителни възли върху конца. Преди излитане екипажът трябва да освободи своята лента/конец от всички части на лентата/конец на противника(и т.н.)

Подсилване. След одобрение от журито подсилването на лентата може да бъде извършено и по друг начин, ако конструкцията на модела отговаря на следните изисквания:

- подсилването е толкова стабилно, че не позволява скъсването на конца по време на "боя";

- подсилването няма да позволи претриването/прекълцването на конца по време на "боя";

- неговата аеродинамика изключва възможността за усукване и раздробяване на лентата по време на полет;
- желателно е цветът на подсилването да бъде като този на лентата.

4.4.9. Методика на провеждането на старта

- а) Ръководителят на старта извиква всички участници в предстоящия бой на старта, участниците в следващия бой се извикват да заемат местата си на площадката за технически контрол на моделите, а на следващия екипаж да има готовност за технически контрол. След като се убеди, че екипажите са заели местата си на старта и са получили ленти от членовете на журито, ръководителят на старта дава сигнал за едноминутно загряване на двигателите.
 - б) Правото на избор на стартовата позиция има първият състезател изтеглен чрез жребий. Цветът на лентите се определя също по резултатите от жребия.
 - г) Първият сигнал, подаден от Ръководителя на старта означава 60 сек период от време, когато механиците и пилотите имат възможност за запуск, загряване и настройване на двигателите. Този сигнал се подава веднага след изтичането на минутата за подготовка.
 - д) 50 сек. След началото на официалния период на загряването Ръководителят на старта вдига флагчето. Последните 5 сек. От периода за загряване се отброяват в обратен ред. Втория сигнал, подаден от Ръководителя на старта - отсечен замах с флагчето означава начало на летателния период, по време на който моделите могат да излетят.
 - е) След подаването на втория сигнал, състезанието продължава 4 минути. Този период на "бой" се ръководи от Главния съдия.
 - ж) След като се убеди, че всеки модел е извършил два кръга хоризонтално против часовниковата стрелка, моделите са разделени приблизително на половин кръг и лентите са пуснати, той дава сигнал за започване на "бой".
- До сигнала 4.4.9.ж), з) "започни атака" и след сигнала 4.4.10. в) "спри атаката", двата модела трябва да са в хоризонтален полет.

4.4.10. Финал на състезанието

- а) 5 сек преди завършване на четири минутния състезателен период ръководителя на старта вдига флагчето и привлича вниманието на хронометристите, да се подготвят за засичането на хронометрите. Звуковият сигнал за завършека на "бой" се съпровожда с отсечено замахване на флагчето.
- в) прекратяване на "бой" по молба на участника.
(Пилотът трябва да е убеден, че неговото намерение е разбрано от Главния съдия. Ако хоризонталният полет е изпълним, само тогава Гл.съдия дава сигнал на двамата пилоти за прекратяване на атаката и да летят хоризонтално
Взетото от пилота решение за прекратяване на "бой" не може да се промени, докато неговия модел е в полет. (След като неговият модел е кацнал и отново е излетял, тогава той може повторно да иска разрешение от Гл.съдия, да се раздалечат моделите и да се поднови атаката след сигнал 4.4.9.з).

4.4.11. Отброяване на точките

- г) Кацналият модел трябва обстойно да бъде огледан от членовете на журито. Ако се констатира, че конецът е изгубен или е откъснат вследствие на счупване на устройството за закрепване, "бойт" ще бъде прекратен по 4.4.15тр) или 4.4.15.у).
- Ако след сблъсък във въздуха модела се приземява без лента:

1. Ако лентата е намерена и се държи на устройството за закрепване, намиращо се на откъснатата част на модела, то с разрешение от журито тази лента ще се използва за продължаване на "бой". Такъв таран не се зачита за удар.(4.4.11,б)
2. Ако устройството е огънато или не може да се намери, то с разрешение от журито "бойт" продължава на модела без лента/конец. Този удар се зачита.
- з) Същото наказание(глоба 100 точки и времето на земята) ще се приложи, ако моделът излети без лента или без останалата ѝ част, при положение, че няма специално разрешение от страна на журито за това(4.4.11.d.2) или 4.4.12.б).

При всички случаи (освен 4.4.11.г), з), 4.4.12.б), г) когато се сменя отлетяла или повредена

лента с нова), се използва лента/конец, свалена от устройството за закрепване на приземен модел или от отсечената ѝ част. не се допуска ползването на лента, ако тя е намерена отделно от устройството(виж 4.4.11.г), 4.4.4.15.т), у).

4.4.12. Опити

б) В случай, че моделът излети извън границите на зоната на пилотирането, вследствие на скъсване или пресичане на кордата, ръководителят на състезанието пита пилота-състезател желае ли да направи нов опит или не? Същият трябва да отговори незабавно, без да се консултира с другите за състоянието на "боя".

Ако пилотът желае да продължи "боя", а отлетелият модел има остатък от лентата, той трябва да използва нова лента със стандартната дължина или да върне отлетялата. Отлетелият модел/лента, може да се върне обратно само от пилота или неговия механик. Продължението на "боя" от модел без лента/конец може да се разреши от журито само в случай, че моделът е отлетял без остатък от лентата/конец.

Пилотите трябва предварително да са инструктирани за точните граници на извън полетната зона. Те трябва точно да са определени и очертани от организаторите на значително разстояние от зоната на пилотиране или върху препятствията(мрежи, огради на стадиони и т.н.)

г) Ако моделът на противника отсича своята собствена лента при полет или претърква конца или намотава лентата върху крилото/кордата, опитът може да бъде разрешен само ако и двата модела остават във въздуха.

В този случай пилотът незабавно трябва да прекрати атаката и да иска разрешение от Гл.съдия да му разреши да повтори опита. Пилотът има право да се откаже от предоставената му възможност да повтори опита, ако той е решил, че състоянието на лентата на противника не му пречи да продължи "боя".

Опитът не се разрешава, ако преди обявяване на опита:

- ако е кацнал модела на пилота, опитът няма да се разреши дотогава, докато моделът му не излети;

- се е приземил модела на противника, или след обявяване на опит на съперника противника незабавно(за 1 кръг) приземява модела си за да развие или смени лентата, "бойт" е спрял по молба на пилота в съответствие с 4.4.10.в).

д) При други непредвидени обстоятелства опитът може да бъде разрешен, но само в случай, че журито е убедено, че точно тази ситуация ще промени изхода на "боя". Опитът не се разрешава, ако ситуацията не променя победителя в "боя".

4.4.13. в) Сблъсък

Ако в хода на "боя" моделът губи управление, но остава във въздуха(само на една корда или без стабилизатор) пилотът не трябва да предприема нищо относно задържане на модела във въздуха, той трябва незабавно да го приземи.

4.4.14. Нарушения

а) (това наказание се налага, ако дори едното стъпало на пилота се окаже извън очертаната на централния кръг.

б) неправилен изход от кръга(не по радиуса) също се наказва с глоба.

в) (никой не трябва да стои вътре в кръга на пилотирането по време на обслужването. Вътре в полетния кръг се разрешава само сгъване на топлинния маркуч. Ако моделът е разбит, то част за обслужване се смята блока двигател/лост/устройството за закрепване на лентата/лента).

4.4.15. Анулиране на полета

в) Екипажът допуска излитане на модел, на който в момента на излитане не работи двигателя, или е неефективна системата за управление или не е свободна кордата или модела не е в състояние да изпълни хоризонтален полет, или двигателят се отделя/откъсва от летящия модел.

г) (пречка се смята всяко умишлено действие(опит) за ограничаване на управлението на модела на противника; хващане или затискане на ръчката за управление, захващане или

- намотаване върху себе си на кордата на противника; умишлено да се закрива обзора и т.н.).
- ж) (т.е. пилотът продължава да атакува противника след сигнала на Гл.съдия 4.4.11.г) ”да се приземи модела”
- з) Екипажа не е излязъл на старта до 1 минута(виж 2.3.10), след повикването му за старт, ако няма за това специално разрешение от Ръководителя на състезанието.
- и) Когато моделът е в полет: пилотът остава зад пределите на централния кръг, след като е получил предупреждение да го напусне 4.4.14.а.).
- Когато моделът му е приземен, а на противника е във въздуха, без да предупреди противника за своето намерение, пилотът излиза извън централния кръг с друга цел, а не да вземе ръчката на резервния модел или да даде модела за обслужване(т.е. без да изпуска ръчката на приземяния модел, дава възможност на механика да я изнесе извън пределите на полетния кръг. За своето намерение да напусне кръга пилотът трябва да информира своя противник, а не Гл.съдия.)
- м) или изпълнява лупинги или други фигури по време на хоризонталния полет или в момента на излитането, само ако Гл.съдия смята, че тези маневри са необходими за да се предотврати сблъсък. (След като екипажа на противника освободи неговите корди от кордите на своя паднал модел се разрешава изпълнение на няколко лупинга с цел да се размотаят усуканите свои корди.)
- н) Екипажа ще бъде отстранен, ако е забелязан, че умишлено е повредил своята лента(нарези, намокряне с гориво, допълнителни възли и т.н.)
- о) Пилотът е изпуснал ръчката или свалил обезопасителния ремък по каквато и да е причина, преди неговият модел да се е приземил (виж 1.4.13.) или моделът е запуснат от механика преди пилота да е хванал ръчката за управление.(Когато моделът на състезателя е в полет не се разрешава да се сваля обезопасителната примка и/или да прави прехват на ръчката дори с цел размотаване на усуканите/оплетените корди.)
- п) екипажа допуска излитане на модел, който не съответства 4.4.5.
- р) пилотът прави таран или прерязва кордата на летящия по строга хоризонтала модел на противника, който явно вече не разполага с хартиена лента.
- с) (ако устройството за закрепване на лентата е направено на части от халки екипажът ще бъде отстранен, ако лентата се отделя заедно с халката, т.к. то се явява като част от устройството за закрепване на лентата.)
- т) (забранява се прескачането през блока двигател/люлка/корда на противника. Останалите отломки не се разглеждат като приземил се модел.)

4.4.16. Класиране

- д) (Ако до началото на I-я тур се изясни, че някой от партньорите няма да участва в състезанието, всички участници, които са останали без партньори, трябва да се съчетаят по установена процедура. Ако е необходимо, то само за тях ще се проведе допълнителен жребий, което няма да промени реда на основната маса състезатели.)
- к) (Първо. Разделят се предишните съперници, т.е. онези участници, които вече са се срещали в “боя” помежду си, независимо в кой тур.)

Редактирал: Розен Тодоров
Превод от английски: доц. Китка Тончева
Превод от руски (Пояснения, допълнения)
Розен Тодоров, Александра Наръкова

Я Н У А Р И 2 0 0 6 г.